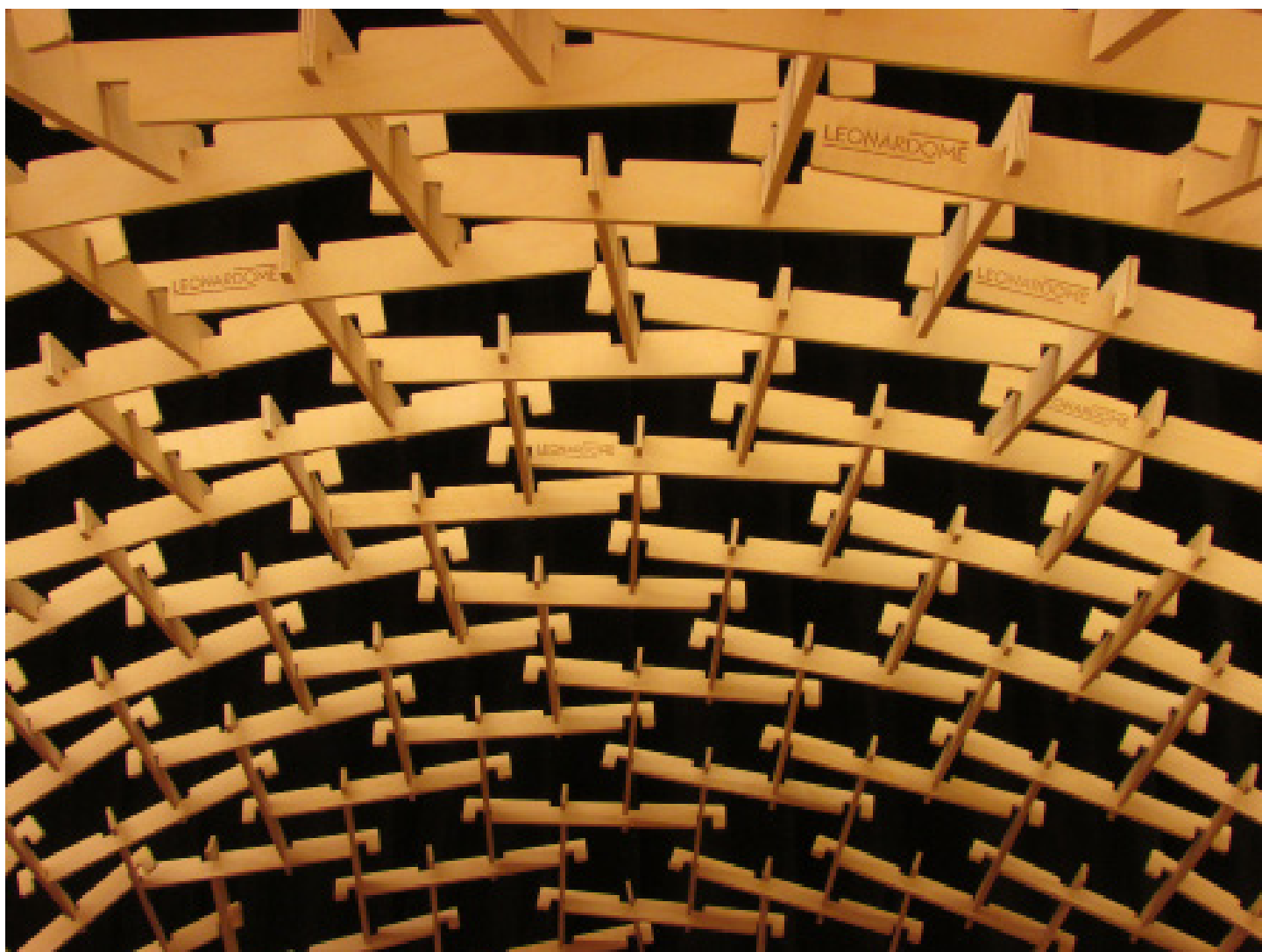


CÚPULES DE LEONARDO

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

Leonardome és un recurs lúdic educatiu que permet construir estructures ideades per Leonardo Da Vinci. A partir de diferents patrons geomètrics – presents al Codex Atlanticus- podem aixecar «cúpules autosostenibles»: els seus elements no necessiten cap element d'unió fixa. A partir de peces de fusta, els alumnes podran construir cúpules basant-se en l'acoblament tridimensional d'elements que es donen suport els uns als altres. El resultat permetrà poder posar-se dins la cúpula.

Aquestes cúpules, juntament amb el pont de Leonardo, permetran treballar conceptes relacionats amb la geometria, la tecnologia, l'art i la història, sempre des de la col·laboració i el treball en equip.



FITXA TÈCNICA

OBJECTIUS

- Desenvolupar la capacitat de raonament i capacitat d'abstracció.
- Descriure relacions espacials aplicant transformacions geomètriques.
- Utilitzar models geomètrics per resoldre problemes.
- Aprendre a apreciar les diferents produccions artístiques i contextualitzar-les en cada moment històric.

COMPETÈNCIES

- Competència d'aprendre a aprendre
- Competència matemàtica
- Competència en el coneixement i la interacció amb el món físic

NIVELLS EDUCATIUS

Cicle Mitjà Educació Primària
Cicle Superior Educació Primària
1r Cicle d'ESO

DURADA

2 hores

CAPACITAT

1 grup classe

PREUS I DESCOMPTE

Preu a l'Espai Cultura: 165,00€ / grup

Escoles de Màxima Complexitat: 20% de descompte

Escoles del Pla Educatiu d'Entorn: 20% de descompte

Escoles d'Educació Especial: 10% de descompte